Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

Fundamentos de Programación

Actividad Asíncrona #6

Ruiz Flores Laura Andrea

21/10/2020

**Algoritmo del proyecto**

1. Buscar cómo funciona este tipo de tecnología.
2. Investigar qué programas me pueden ayudar a realizarlo, en este caso Arduino.
3. Teniendo el programa de Arduino, investigar los componentes físicos que necesito para poder realizarlo, que serían la tarjeta, el cable para conectarlo a la PC y algunos LEDs.
4. Buscar en dónde puedo adquirir los componentes que necesito.
   1. En caso de ya tener algunos componentes, guardarlos y tener un registro de ellos.
5. Una vez viendo en dónde puedo comprarlos, pedirlos.
6. En el tiempo en el que llegan, ver cómo es el programa a realizar y empezar a desarrollarlo.
7. Cuando lleguen los componentes, revisar que estén en buen estado.
8. Una vez revisados, empezar a armar el dispositivo, conforme a lo que investigamos en un principio.
9. Con el programa que realizamos, comprobar que esté bien desarrollado.
10. Una vez comprobado, empezar a hacer las pruebas para ver si los componentes responden al programa realizado.
11. En caso de funcionar, ver si estamos satisfechos con el resultado, si no, buscar una forma de expandir el proyecto.